

SCOUT

2~5人 / 20分 / 9+

準備

手札	3人	2ro4人	5人
人数によって使わないカード	10が書かれているカード (9枚)	9と10の両方が書かれているカード (1枚)	すべてのカードを使用する
手札枚数	12枚	11枚	9枚

スカウト&ショーチップ・・・各プレイヤーに1つ

スカウトチップ・・・中央に置く

※手札を並び替えたり、上下を入れ替えたりすることはできない

手番

いずれかのアクションから1つ選ぶ

- ショー
- スカウト
- スカウト&ショー (ラウンドごとに1人1回)

ショー

手札から場札より強い組み合わせを選ぶ

ショーができれば場札にあるカードを裏返して手元に置き、得点になります。ショーができない場合出せません

強さ

同数

7 7

強さ

連番

7 8

>

枚数

多い

7 7 7

強さ

少ない

7 8

>

数字

大きい

7 8 9

強さ

小さい

3 4 5

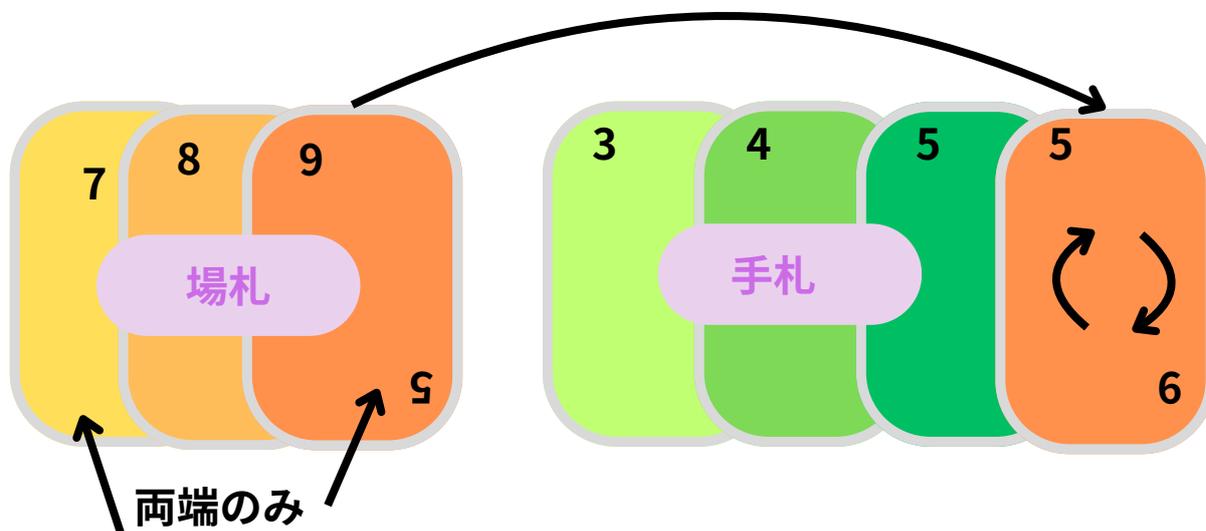
>

スカウト

場札から1枚（場札が複数ある場合は両端のいずれか）を手札に加えます

加えるときは手札の好きな場所に上下好きなように差し込みます

スカウトをしたプレイヤーはスカウトチップを場札を出したプレイヤーに1枚渡します



スカウト&ショー

スカウト&ショーチップを支払う

スカウト後、ショーを行う

ラウンドごとに1人一回まで

ラウンド終了

いずれかのプレイヤーが下記のどちらかを行った場合ラウンドが終了、得点計算し、手札を配りなおす

- ショーを行って手札が0枚になった
- ショーしたカードに対して他のプレイヤーがスカウトのみを行った

得点計算

得点カード + スカウトチップ - 残った手札枚数 = 得点

※ただし、ラウンドを終了させたプレイヤーの残った手札枚数は失点にはなりません

ゲーム終了

プレイ人数分ラウンドを行ったら、ゲーム終了し、合計点数が高いプレイヤーが勝利